

**Bekanntmachung  
des Ergebnisses der Wahl des Bürgermeisters  
der Gemeinde Lotte am 10.09.2023**

Nachdem der Wahlausschuss das Ergebnis der Wahl des Bürgermeisters festgestellt hat, wird dieses gem. §§ 35 und 46b des Kommunalwahlgesetzes (KWahlG) i. V. m. §§ 63 und 75a der Kommunalwahlordnung (KWahlO) hiermit bekanntgegeben.

Wahlberechtigte: 11.381  
Wähler/innen: 4.684  
Ungültige Stimmen: 30  
Gültige Stimmen: 4.654

Von den gültigen Stimmen entfielen auf

<b>Bewerber (Name) Geburtsjahr Name/n der Partei/en oder Wähler- gruppe/n, Kennwort</b>	<b>PLZ, Wohnort E-Mail</b>	<b>Stimmen</b>
1. Middelberg, Philip 1990 Sozialdemokratische Partei Deutschlands (SPD)	49504 Lotte <a href="mailto:philip@middelberg.de">philip@middelberg.de</a>	3.041
2. Lübcke, Daniel 1977 Christlich Demokratische Union Deutschlands (CDU)	49504 Lotte <a href="mailto:daniel.luebcke@cdu-lotte.de">daniel.luebcke@cdu-lotte.de</a>	916
3. Wurm, Felix 1964 Einzelbewerber	49078 Osnabrück <a href="mailto:info@felixwurm.de">info@felixwurm.de</a>	697

Der Wahlausschuss stellte fest, dass der Bewerber Middelberg, Philip (Wahlvorschlag Nr. 1) mit 3.041 Stimmen mehr als die Hälfte der abgegebenen gültigen Stimmen auf sich vereinigt hat und dieser damit gewählt ist.

Gemäß §§ 39, 46 e Abs. 2 KWahlG können gegen die Gültigkeit der Wahl

- jeder Wahlberechtigte des Wahlgebietes,
- die für das Wahlgebiet zuständige Leitung solcher Parteien und Wählergruppen, die an der Wahl teilgenommen haben,
- die Aufsichtsbehörde sowie
- wählbare Bewerberinnen und Bewerber um das Amt der Bürgermeisterin/des Bürgermeisters, auch wenn sie nicht wahlberechtigt gemäß § 7 KWahlG sind,

**innen eines Monats** nach Bekanntgabe des Wahlergebnisses, also bis zum **14.10.2023** einschließlich, Einspruch erheben, wenn sie eine Entscheidung über die Gültigkeit der Wahl gem. § 40 Abs. 1

Buchstaben a) bis c) KWahlG für erforderlich halten. Der Einspruch ist bei der Wahlleiterin schriftlich einzureichen oder mündlich zur Niederschrift zu erklären.

Lotte, den 13.09.2023

Wahlleiterin

i. V.

**Tepe**